




# Karl Boom, FFA - Spielregeln

-  **Datum:** Donnerstag, 15. Oktober 2026
-  **Startzeit:** 20:00 Uhr - ca. 23:00 Uhr
-  **Ort:** Progycenter Rebstein

## Teilnahmebedingungen

- Teilnahmeberechtigt:** Alle anwesenden LAN-Party-Teilnehmer
- Anmeldung:** Vor Ort, **bis spätestens Donnerstag, 20:00 Uhr, 15. Oktober 2026**
- Notwendige Angaben:**

- **Spielname (Nickname)**
- **Sitzplatznummer**
  - Pflicht zur Anwesenheit** zum Turnierstart

 Die Anmeldung muss beim Admindesk oder im Discord im entsprechenden Kanal vorgenommen werden:


Der **Turnierbaum** wird zu Beginn zufällig ausgelost.

**Hinweis:** Der Eventmanager kann das Turnier zeitlich verschieben oder bei zu wenigen Anmeldungen absagen.



**Eventmanager:** zkrass

---




## Spielmodus & Ablauf


Je nach Teilnehmerzahl werden 4er, 5er oder 6er Lobbys erstellt.  
Die Gruppen werden jedes Mal neu durchgemischt 

Es gibt insgesamt 4 Durchläufe, und jeder Durchlauf läuft gleich ab:


-  Eine Lobby spielt 3 Runden hintereinander (kleinste Spieler ID erstellt Lobby)
-  Nach jeder Runde scheidet der Gewinner aus und die Lobby spielt ohne ihn weiter

Im Detail:






-  Runde 1 → Gewinner raus → 3 Punkte
-  Runde 2 → Gewinner raus → 2 Punkte
-  Runde 3 → Gewinner → 1 Punkt

 Danach ist der Durchlauf fertig und die Punkte werden gesammelt

## Finale

Nach den 4 Durchläufen ziehen die **Top 6 Spieler** ins Finale ein 

**Im Finale**

-  Eine Lobby, ein Showdown
-  Die Top 3 werden ausgespielt und gekrönt   

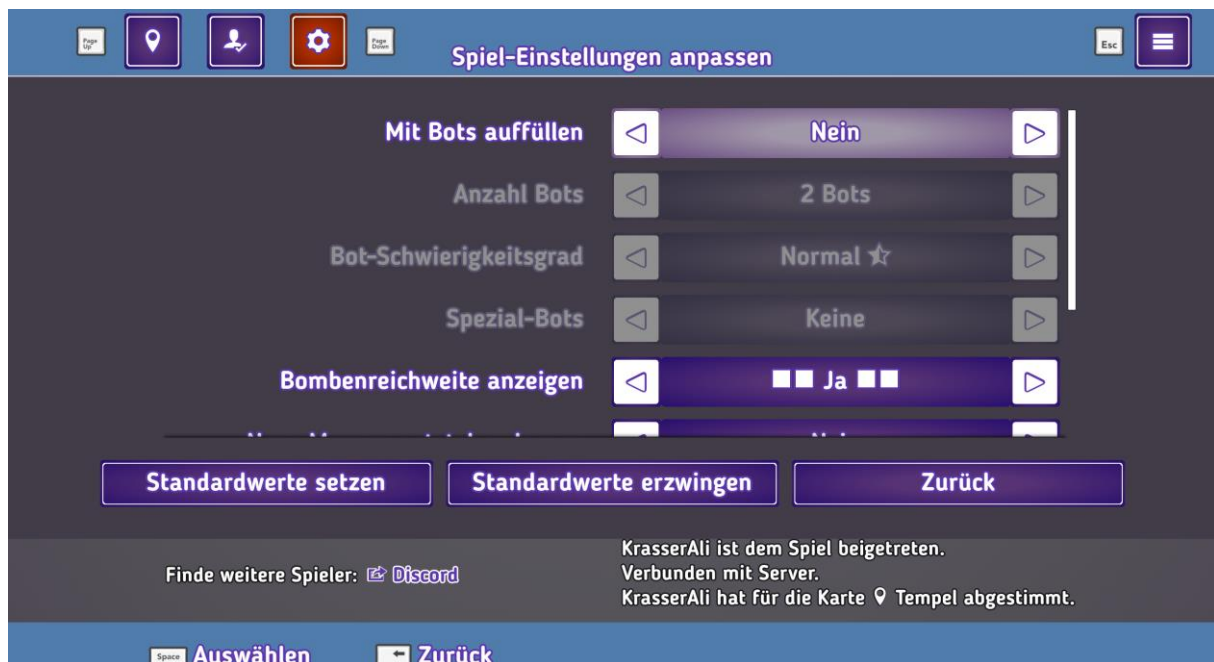


## Spielinstallation & Ablauf

- Das Spiel „Karl Boom“ ist **kostenlos** und kann hier heruntergeladen werden:  
[https://store.steampowered.com/app/1099470/Karl\\_BOOM/?l=german](https://store.steampowered.com/app/1099470/Karl_BOOM/?l=german)
- Jeder Spieler ist selbst dafür verantwortlich, dass das Spiel vor dem Turnierstart installiert und spielbereit ist.
- Der **Spielergebnis-Report** muss direkt an den Eventmanager, bzw. eigenständig übermittelt werden.

## Spieleinstellungen

- **Game Host-Erstellung:**
  - Spielen → Schnelles Spiel
  - Map: Tempel
  - Mit Bots auffüllen auf „Nein“ umstellen
  - Freunde einladen (bestenfalls via Steam)



### ◆ Teilnahmebestätigung

- Mit der Anmeldung bestätigt jeder Teilnehmer, dass er die Regeln gelesen, verstanden und akzeptiert hat. Vor jedem Turnier findet ein Briefing durch den Eventmanager statt um den Spielablauf nochmal detailliert zu erklären.

# Good Luck & Have Fun

## Allgemeine Turnierbedingungen

### ◆ Verantwortung des Eventmanagers

- Der Eventmanager hat die volle Entscheidungsgewalt über den Turnierablauf.
- Eingriffe sollen auf ein Minimum reduziert werden für einen geregelten und fairen Ablauf
- Alle Teilnehmer tragen dazu bei, dass das Turnier Spass macht und fair bleibt.

### ◆ Regelverstöße & Sanktionen

🚫 Verstöße wie **Cheaten, Hassrede oder Beleidigungen** führen zu Verwarnungen oder Disqualifikation.

### ◆ Protestregeln

- 🚫 Ein Protest muss **sofort während oder spätestens 5 Minuten nach dem Match** direkt beim **Eventmanager** eingereicht werden.
- 🚫 Der **Eventmanager entscheidet kurzfristig** über den Protest und den weiteren Turnierverlauf.

### ◆ Fairplay & Verhalten

- 🤝 Der Veranstalter legt Wert auf ein **freundliches Miteinander**.
- ⚠️ **Böswilliges Verhalten** kann ebenfalls zu Verwarnungen führen.

### ◆ Siegerehrung & Preisvergabe

- 🏆 Die **Siegerehrung & Preisverleihung** findet **direkt nach Turnierende** statt.
- 🏆 **Wichtige Regeln zur Preisvergabe:**

- Gewinner **müssen persönlich anwesend sein**.
- Eine **Stellvertretung ist nicht erlaubt**.
- **Die Preise gehen an die nächstplatzierten Anwesenden**, falls ein Gewinner nicht da ist.
- **Die ersten 3 Platzierten erhalten Preise** (vom Veranstalter festgelegt).

🎮 **Wir wünschen allen einen spannenden und fairen Wettkampf!** 🎮