




Rocket League, 3on3 - Spielregeln



 **Datum:** Samstag, 17. Oktober 2026

 **Startzeit:** 13:00 Uhr - ca. 16:00 Uhr

 **Ort:** Progycenter Rebstein

Teilnahmebedingungen

Teilnahmeberechtigt: Alle anwesenden LAN-Party-Teilnehmer

Anmeldung: Vor Ort, bis spätestens Samstag, 20:00 Uhr, 17. Oktober 2026

Notwendige Angaben:

- **Teamname (Mit Platznummer)**
- **Sitzplatznummer**
 - Pflicht zur Anwesenheit** zum Turnierstart

 Die Anmeldung muss unter www.challonge.com unter folgendem Link vorgenommen werden:

Der Anmeldelink wird beim Start der LanParty im entsprechenden Discord-Kanal gepostet.

Bei der Anmeldung vor dem Nickname bitte jeweils die Sitzplatznummer setzen z.Bsp. „A6_Nickname“.

Der **Turnierbaum** wird zu Beginn zufällig ausgelost.


Hinweis: Der Eventmanager kann das Turnier zeitlich verschieben oder bei zu wenigen Anmeldungen absagen.

Eventmanager: zkrass

Turniermodus & Regeln

- 3 gegen 3 im Double-Elimination-Modus
- Der im Turnierbaum oben erstgenannte Spieler erstellt das Game als Host.
- Gespielt wird 1 Spiel – wer am meisten Tore hat gewinnt
- Ein Punkt wird erzielt, wenn der Ball beim Gegner ins Tor fällt

Spielinstallation & Ablauf

- Das Spiel „**Rocket League**“ ist **kostenlos** und kann hier heruntergeladen werden:
 <https://store.epicgames.com/de/p/rocket-league>
- Jeder Spieler ist selbst dafür verantwortlich, dass das Spiel vor dem Turnierstart installiert und spielbereit ist.
- Der **Spielergebnis-Report** muss direkt an den Eventmanager, bzw. eigenständig übermittelt werden.

Spieleinstellungen

- **Game Host-Erstellung:**
 - Spielen -> LAN Spiel -> LAN Spiel erstellen
 - Teamgröße auf 3vs3 umstellen
 - Spiel erstellen -> Host: Begegnungsnamen; Passwort jintanlan
 - Freunde einladen oder via LAN Spiel beitreten

⚠ Achtung/Wichtig: Der Host der das Spiel erstellt soll ein Team wählen und via „ESC“ gleich die Pause aktivieren. Abwarten bis alle Spieler das Team gewählt haben und dann Pause wieder rückgängig machen und dann geht es los



◆ Teilnahmebestätigung

Mit der Anmeldung bestätigt jeder Teilnehmer, dass er die Regeln gelesen, verstanden und akzeptiert hat. Vor jedem Turnier findet ein Briefing durch den Eventmanager statt um den Spielablauf nochmal detailliert zu erklären.

Good Luck & Have Fun

Allgemeine Turnierbedingungen

◆ Verantwortung des Eventmanagers

- Der Eventmanager hat die volle Entscheidungsgewalt über den Turnierablauf.
- Eingriffe sollen auf ein Minimum reduziert werden für einen geregelten und fairen Ablauf
- Alle Teilnehmer tragen dazu bei, dass das Turnier Spass macht und fair bleibt.

◆ Regelverstöße & Sanktionen

🚫 Verstöße wie **Cheaten, Hassrede oder Beleidigungen** führen zu Verwarnungen oder Disqualifikation.

◆ Protestregeln

- 🚫 Ein Protest muss **sofort während oder spätestens 5 Minuten nach dem Match** direkt beim **Eventmanager** eingereicht werden.
- 🚫 Der **Eventmanager entscheidet kurzfristig** über den Protest und den weiteren Turnierverlauf.

◆ Fairplay & Verhalten

- 🤝 Der Veranstalter legt Wert auf ein **freundliches Miteinander**.
- ⚠️ **Böswilliges Verhalten** kann ebenfalls zu Verwarnungen führen.

◆ Siegerehrung & Preisvergabe

- 🏆 Die **Siegerehrung & Preisverleihung** findet **direkt nach Turnierende** statt.
- 🏆 **Wichtige Regeln zur Preisvergabe:**

- Gewinner **müssen persönlich anwesend sein**.
- Eine **Stellvertretung ist nicht erlaubt**.
- **Die Preise gehen an die nächstplatzierten Anwesenden**, falls ein Gewinner nicht da ist.
- **Die ersten 3 Platzierten erhalten Preise** (vom Veranstalter festgelegt).

🎮 **Wir wünschen allen einen spannenden und fairen Wettkampf!** 🎮