

PubG 2on2 PREIS TURNIER - Spielregeln

An der Lanparty findet ab dem Freitag, 18. Oktober 2024 um 19:00 Uhr das PubG 2on2 Turnier im Progycenter Rebstein bei der Jintan Lan-Party statt.

Teilnehmen dürfen alle anwesenden LAN-Party Teilnehmer.

Für eine gültige Teilnahme benötigt es Angaben der beiden Spieler mit Nickname, Sitzplatznummer und Team-Name. Die Anwesenheit zum Turnierbeginn ist obligatorisch. Der Veranstalter ermöglicht allen den Zugang zum Turnierbaum bei Turnierbeginn.

Die Anmeldefrist ist bis Freitag, 18. Oktober 2024 um 19:00 Uhr. Der Ablauf des Turniers kann durch den Eventmanager geändert werden.

Die Anmeldung muss vor Ort vorgenommen werden und ist an der Lan-Party gekennzeichnet.

Jeder Teilnehmer darf nur einem Team zugewiesen werden.

Vor Ort findet jeweils ein Turnier Briefing nach Anmeldeschluss statt, worin die Turnierabwicklung zusammengefasst vom Eventmanager erklärt werden.

Die Teilnahme ist für alle kostenlos, bzw. im Eintrittspreis inbegriffen. Jedes Team ist selbst dafür verantwortlich, ihre Spiele gemäss vom Veranstalter vorgegebenen Zeitplan, durchzuführen.

Um das PubG Turnier bestreiten zu können ist der Erwerb des Spieles „Playerunknowns Battlegrounds“ zwingend erforderlich. Dies muss vor der Lan-Party kostenlos bei Steam Link erworben werden:



Die Teilnehmer wenden sich bei Problemen oder Anliegen umgehend an den Eventmanager.

Gespielt wird auf einem Server mit jeweils 2er Teams. Sowohl fürs Überleben aber auch für jeden Kill eines Gegners erhält das Team Punkte. Es werden 6 Spielrunden gespielt. Wer am Schluss die meisten Punkte erzielt hat gewinnt das PubG 2on2 Preis Turnier. In der Royal Round zählen die Punkte doppelt!

Punkte fürs Überleben	Punkte-Verteilung
1. Platz	150 Punkte
2. Platz	100 Punkte
3. Platz	80 Punkte
4. Platz	70 Punkte
5. Platz	60 Punkte
6. Platz (je 5 Punkte weniger für jeden weiteren Rang)	55 Punkte
Punkte pro Kill	
	10 Punkte

Ablauf: Es gibt 6 Spielrunden

Erangel
 Taego
 Miramar
 Vikendi
 Sanhok
 Paramo (Royal Round)

Jede Spielrunde wird zeitlich vom Veranstalter mindestens 10 Minuten im Voraus mitgeteilt. Jeder Teilnehmer ist selbst dafür zuständig, dass die Teilnahme rechtzeitig vorgenommen wird. Teams oder Teilnehmer, welche zum Zeitpunkt unvollständig oder nicht anwesend sind, verpassen den Durchgang und erhalten keine Punkte.

Um am Turnier teilnehmen zu können muss das Tutorial im PubG gespielt werden, ansonsten kann der Teilnehmer nicht am Multiplayer-Spiel teilnehmen. Das Tutorial gilt es eigenständig im Voraus vor dem Turnier zu absolvieren

Der Veranstalter appelliert auf ein schönes Miteinander. Deshalb können gegenseitige Böswilligkeiten während der Veranstaltung ebenfalls durch den Eventmanager verwarnet werden.

Die Siegerehrung findet direkt anschliessend nach Turnierende statt. Die Gewinner müssen zur Entgegennahme der Preise beim Veranstalter vollständig vor Ort sein, ansonsten entfällt der Preisverleih und kann ggf. durch den Veranstalter an nächstplatzierten Anwesenden ausstellen. Eine Stellvertretung der Preisentgegennahme ist nicht erlaubt.

Spieleinstellungen

- FPP
- Normal
- Phase 1 (shorter waiting time – depending on the amount of participants)
- Phase 2 (shorter waiting time – depending on the amount of participants)
- no other parameters changed

Während des Matches

Die Teams sind verantwortlich für ihre eigene Hardware. Tauchen technische Probleme auf, kann der Spieler rejoinen, einen Restart der Runde gibt es nur in Ausnahmesituationen, nach Entscheid des Eventmanagers.

Spielerausfall

Ein Ersatzspieler kann eingesetzt werden, dieser darf aber während des Turniers für kein anders Team gespielt haben.

Disconnects

Wenn ein Spieler während dem Spiel disconnected, darf das Team mit einer Einschränkung weiterspielen. Das Teammitglied, das disconnected hat, darf versuchen wieder ins Spiel einzusteigen, darf dieses dabei aber nicht stören oder unterbrechen.

Runden-Ende Printscreen

Am Ende jeder Runde muss das Team einen Printscreen der Rundenresultate machen.

Falls bei der Punktwertung etwas nicht korrekt ist, wird dieser Printscreen zur Beurteilung benötigt.

Fair Play

Es wird von jedem Spieler ein sportliches und faires Verhalten erwartet. Dies sowohl vor, während und nach den Matches, gegenüber seinen Team-Kameraden, aber auch gegenüber den Gegnern, der Turnierleitung und den Zuschauern.

Unsportliches Verhalten

Jegliche Art des Cheatens ist verboten. Beleidigungen jeglicher Art sind zu unterlassen.

Für die ersten 3 Platzierten werden die vom Veranstalter definierten Preise verliehen.

Der Teilnehmer bestätigt mit seiner Anmeldung automatisch, dass er die Spielregeln gelesen, verstanden und akzeptiert hat.

Wir wünschen allen Teilnehmenden einen spannenden und spielfreudigen Event.

Good Luck & Have Fun