

PubG 2on2 PREIS TURNIER – Spielregeln

Datum: Freitag, 17. Oktober 2025

🕒 Startzeit: 19:00 Uhr – ca. 24:00 Uhr

📍 Ort: Progycenter Rebstein

📌 Teilnahmebedingungen

Teilnahmeberechtigt: Alle anwesenden LAN-Party-Teilnehmer

Anmeldung: Vor Ort, bis spätestens **Freitag, 17. Oktober 2025, 19:00 Uhr**

Notwendige Angaben:

- **Beide Spieler** mit Nickname
- **Sitzplatznummer**
- **Team-Name**
- Pflicht zur Anwesenheit** zum Turnierstart

📌 Die Anmeldung muss unter www.challonge.com unter folgendem Link vorgenommen werden:

Link folgt zu Lanparty-Start

Bitte bei der Anmeldung vor dem Teamname jeweils die Sitzplatznummer des Teamchef's setzen z.Bsp. „A6_Team Alpha“ oder „L2_Team Beta“, Admins bitte mit dem Kürzel „AD“ als Platznummer angeben

Der **Turnierbaum** wird zu Beginn zufällig ausgelost.

Hinweis: Der Eventmanager kann das Turnier zeitlich verschieben oder bei zu wenigen Anmeldungen absagen.



🎮 Turniermodus & Regeln

- Gespielt wird auf einem **PUBG-Server** im **2vs2-Modus**.
- **Ziel:** Teams sammeln Punkte durch **Kills** und **Überlebensplatzierung**.
- Das Turnier besteht aus **6 Spielrunden** auf verschiedenen Maps.
- **Die letzte Runde (Royal Round) zählt doppelt!**

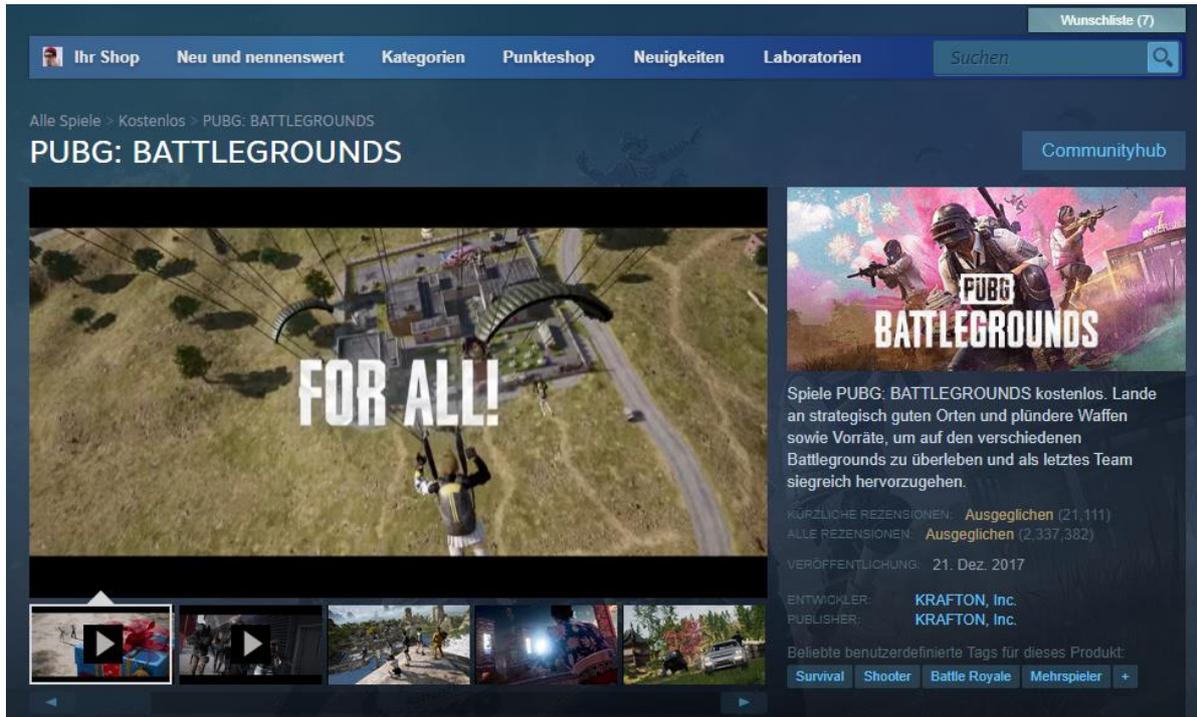
🗺️ Map-Rotation

- 1 Erangel
- 2 Taego
- 3 Miramar
- 4 Vikendi
- 5 Sanhok
- 6 Paramo (**Royal Round – doppelte Punkte!**)

📌 Der Start jeder Runde wird mindestens **10 Minuten** vorher angekündigt.

📌 **Fehlende Teams** erhalten für die Runde **keine Punkte**.

Der Erwerb des Spiels ist Grundvoraussetzung für die Turnieranmeldung. Das Spiel gibt es kostenlos im Steam Store. https://store.steampowered.com/app/578080/PUBG_BATTLEGROUNDS/



Punktevergabe

Punkte für Platzierungen pro Spielrunde:

Platzierung	Punkte
1. Platz	150 Punkte
2. Platz	100 Punkte
3. Platz	80 Punkte
4. Platz	70 Punkte
5. Platz	60 Punkte
6. Platz	55 Punkte (je -5 für nachfolgende Plätze)

Punkte pro Kill: 10 Punkte

Spieleinstellungen

- **Modus:** FPP (First Person Perspective)
- **Spieltyp:** Normal
- **Phase 1 & 2:** Kürzere Wartezeit (abhängig von Teilnehmeranzahl)
- **Keine weiteren Änderungen**

Um teilnehmen zu können, muss das PUBG-Tutorial vorgängig abgeschlossen sein!

Der Turnierserver wird durch den Eventmanager zur Verfügung gestellt. Hierzu muss sich das Team nur rechtzeitig im richtigen Team befinden.

⚠️ Wichtige Hinweise & Fair Play

🔧 Technische Probleme & Spielerausfall

- Jeder Spieler ist für **seine eigene Hardware verantwortlich**.
- **Kein Restart**, außer in **Ausnahmesituationen** durch den Eventmanager.
- **Ersatzspieler sind erlaubt**, aber nur, wenn sie nicht bereits für ein anderes Team gespielt haben.

🏆 Disconnects

- Der Spieler **darf wieder ins Spiel einsteigen**, darf das Spiel aber **nicht stören oder unterbrechen**.
- Das verbleibende Teammitglied kann mit Einschränkungen weiterspielen.

📸 Runden-Ende Printscreen

- 📸 Nach jeder Runde muss jedes Team ein Screenshot des Ergebnisses gemacht werden!
- 🔪 Dieser wird zur Punkteüberprüfung benötigt.

👊 Fair Play & Verhalten

- ✓ Respektvoller Umgang mit Mitspielern, Gegnern & Turnierleitung
- ✗ Cheating & Beleidigungen sind streng verboten!
- 🚫 Maximal 3 Verwarnungen, dann Disqualifikation.

🏆 Siegerehrung & Preisvergabe

- Direkt nach Turnierende
- Gewinner müssen persönlich anwesend sein, sonst entfällt der Preis.
- Keine Stellvertretung möglich.
- **Die ersten 3 Platzierten erhalten Preise.**

- Mit der Anmeldung bestätigt jeder Teilnehmer, dass er die Regeln gelesen, verstanden und akzeptiert hat.

Good Luck & Have Fun

Allgemeine Turnierbedingungen

◆ Verantwortung des Eventmanagers

- Der Eventmanager hat die volle Entscheidungsgewalt über den Turnierablauf.
- Eingriffe sollen auf ein Minimum reduziert werden für einen geregelten und fairen Ablauf
- Alle Teilnehmer tragen dazu bei, dass das Turnier Spass macht und fair bleibt.

◆ Regelverstöße & Sanktionen

🚫 Verstöße wie **Cheaten, Hassrede oder Beleidigungen** führen zu Verwarnungen oder Disqualifikation.

🚫 Nach **mehreren Verwarnungen** kann das Team:

- Das aktuelle Match **ohne Punkte**.
- **Aus dem Turnier ausgeschlossen** werden.
- **Den Anspruch auf Preise verlieren**.

🚫 **Maximal 3 Verwarnungen pro Team!**

◆ Protestregeln

🚫 Ein Protest muss **sofort während oder spätestens 5 Minuten nach dem Match** direkt beim **Eventmanager** eingereicht werden.

🚫 Der **Eventmanager entscheidet kurzfristig** über den Protest und den weiteren Turnierverlauf.

◆ Einhaltung der Spielzeiten

🕒 Alle Teams sind **selbst für die Einhaltung der Turnierzeiten verantwortlich**.

⚠️ **Bei Verzögerungen kann der Eventmanager:**

- Einen **Zufallsgewinner** oder einen **Sieger per Auswahl** bestimmen.
- **Beide Teams als Verlierer werten** (der Gegner erhält ein Freilos).
- Bei grösseren Verzögerungen das Turnier **pausieren** oder **verschieben**.

◆ Fairplay & Verhalten

🤝 Der Veranstalter legt Wert auf ein **freundliches Miteinander**.

⚠️ **Böswilliges Verhalten** kann ebenfalls zu Verwarnungen führen.

◆ Siegerehrung & Preisvergabe

🏆 Die **Siegerehrung & Preisverleihung** findet **direkt nach Turnierende** statt.

🏆 **Wichtige Regeln zur Preisvergabe:**

- Gewinner **müssen persönlich anwesend sein**.
- Eine **Stellvertretung ist nicht erlaubt**.
- **Die Preise gehen an die nächstplatzierten Anwesenden**, falls ein Gewinner nicht da ist.
- **Die ersten 3 Platzierten erhalten Preise** (vom Veranstalter festgelegt).

◆ Teilnahmebestätigung

Mit der Anmeldung bestätigt jeder Teilnehmer automatisch, dass er die **Turnierregeln gelesen, verstanden und akzeptiert** hat.

🎮 **Wir wünschen allen einen spannenden und fairen Wettkampf!** 🎮