





Worms Revolution 2on2 - Spielregeln

 **Datum:** Freitag, 17. Oktober 2025
 **Startzeit:** 14:00 Uhr – ca. 17:00 Uhr
 **Ort:** Progycenter Rebstein

Teilnahmebedingungen

- ☒ **Teilnahmeberechtigt:** Alle anwesenden LAN-Party-Teilnehmer
- ☒ **Anmeldung:** Vor Ort, bis spätestens **Freitag, 18. Oktober 2025, 14:00 Uhr**
- ☒ **Notwendige Angaben:**
 - **Beide Spieler** mit Nickname
 - **Sitzplatznummer**
 - **Team-Name**
- ☒ **Pflicht zur Anwesenheit** zum Turnierstart

 Die Anmeldung muss unter www.challonge.com unter folgendem Link vorgenommen werden:

<https://challonge.com/de/jintanworms025>

Bitte bei der Anmeldung vor dem Teamname jeweils die Sitzplatznummer des Teamchef's setzen z.Bsp. „A6_Team Alpha“ oder „L2_Team Beta“

Der **Turnierbaum** wird zu Beginn zufällig ausgelost.

Hinweis: Der Eventmanager kann das Turnier zeitlich verschieben oder bei zu wenigen Anmeldungen absagen.

Turniermodus & Regeln

- **2 gegen 2 – Wer überlebt, gewinnt!**
- **Unentschieden:** Falls alle Würmer gleichzeitig sterben → **Rematch mit 10 Minuten Rundenzeit**
- **Achtung!** Selbst- oder Teampartner-Schaden ist möglich – **Testspiel vorab empfohlen!**

Wichtige Spielmechaniken

- 1 Falls dein Wurm Schaden erleidet (z. B. Fall- oder Minenschaden), endet der Spielzug sofort.
- 2 Granaten-Timer kann mit TAB (1–5 Sekunden) eingestellt werden. Standard: 3 Sekunden.
- 3 Ein Wurm, der ins Wasser fällt, ist sofort tot – unabhängig von der Lebensanzahl.

Das Spiel kann sehr kostengünstig unter folgendem Link erworben werden: <https://www.instant-gaming.com/de/367-kaufen-steam-worms-revolution-pc-spiel-steam/>

Der Besitz des Spiels ist Grundvoraussetzung für die Turnieranmeldung.



⚙ Spieleinstellungen

Lobby-Erstellung:

- Online Multiplayer → Mitspieler-Suche erstellen
- 4 Spieler, Spielmodus „Klassisch“, Spieleinstellung „Zerstörung“
- 60 Sekunden Zugzeit, 1 Sieg, Zufallskarte EIN
- Teamfarbe einheitlich pro Team (4 Würmer pro Team)
- Teleportieren AUS, Rundenzeit 15 Minuten



- 🚩 Der erstgenannte Spieler im Turnierbaum erstellt die Lobby!
- 🚩 Spieler werden per Steam-Einladung hinzugefügt (Freundschaftsanfrage empfohlen).

⚠ Ablauf & Sonderfälle

- ✓ Alle Spieler müssen per Klick auf den roten Kreis (wird grün) ihre Bereitschaft bestätigen.
- ✓ Durch Bestätigung der Bereitschaft werden die Spieleinstellungen akzeptiert.
- ✗ Startet der Lobby-Ersteller ohne Bereitschaft aller, kann das Spiel angefochten werden.
- ✗ Sobald der erste Zug gemacht wurde, sind keine Proteste mehr möglich.

🔄 Spielabbruch & Neustart

- Technische Probleme? → Das Spiel wird **einmal** neu gestartet (10-Minuten-Runde).
- Mutwilliger Abbruch? → Das gegnerische Team gewinnt automatisch.
- Mehrere Unterbrechungen? → Der Eventmanager entscheidet über den Sieger.

📸 Das Spielergebnis muss sofort an den Eventmanager gemeldet, bzw. selbst eingetragen werden!

Good Luck & Have Fun

Allgemeine Turnierbedingungen

♦ Verantwortung des Eventmanagers

- Der Eventmanager hat die volle Entscheidungsgewalt über den Turnierablauf.
- Eingriffe sollen auf ein Minimum reduziert werden für einen geregelten und fairen Ablauf
- Alle Teilnehmer tragen dazu bei, dass das Turnier Spass macht und fair bleibt.

♦ Regelverstöße & Sanktionen

🚨 Verstöße wie **Cheaten, Hassrede oder Beleidigungen** führen zu Verwarnungen oder Disqualifikation.

🚨 Nach **mehreren Verwarnungen** kann das Team:

- Das aktuelle Match **durch Forfait verlieren**.
- **Aus dem Turnier ausgeschlossen** werden.
- **Den Anspruch auf Preise verlieren** (Team wird im Turnierbaum als Freilos gewertet).

🚨 **Maximal 3 Verwarnungen pro Team!**

♦ Protestregeln

🚫 Ein Protest muss **sofort während oder spätestens 5 Minuten nach dem Match** direkt beim **Eventmanager** eingereicht werden.

🚫 Der **Eventmanager entscheidet kurzfristig** über den Protest und den weiteren Turnierverlauf.

♦ Einhaltung der Spielzeiten

🕒 Alle Teams sind **selbst für die Einhaltung der Turnierzeiten verantwortlich**.

⚠️ **Bei Verzögerungen kann der Eventmanager:**

- Einen **Zufallsgewinner** oder einen **Sieger per Auswahl** bestimmen.
- **Beide Teams als Verlierer werten** (der Gegner erhält ein Freilos).
- Bei grösseren Verzögerungen das Turnier **pausieren** oder **verschieben**.

♦ Fairplay & Verhalten

🤝 Der Veranstalter legt Wert auf ein **freundliches Miteinander**.

⚠️ **Böswilliges Verhalten** kann ebenfalls zu Verwarnungen führen.

♦ Siegerehrung & Preisvergabe

🏆 Die **Siegerehrung & Preisverleihung** findet **direkt nach Turnierende** statt.

🏆 **Wichtige Regeln zur Preisvergabe:**

- Gewinner **müssen persönlich anwesend sein**.
- Eine **Stellvertretung ist nicht erlaubt**.
- **Die Preise gehen an die nächstplatzierten Anwesenden**, falls ein Gewinner nicht da ist.
- **Die ersten 3 Platzierten erhalten Preise** (vom Veranstalter festgelegt).

♦ Teilnahmebestätigung

☑ Mit der Anmeldung bestätigt jeder Teilnehmer automatisch, dass er die **Turnierregeln gelesen, verstanden und akzeptiert** hat.

🎮 **Wir wünschen allen einen spannenden und fairen Wettkampf!** 🎮