Stand: 03.04.2025

Worms Revolution 2on2 - Spielregeln

🗓️ **Datum:** Freitag, 16. Oktober 2026
🕘 **Startzeit:** 14:00 Uhr – ca. 17:00 Uhr
📍 **Ort:** Progycenter Rebstein

📌 **Teilnahmebedingungen**

☑ **Teilnahmeberechtigt:** Alle anwesenden LAN-Party-Teilnehmer
☑ **Anmeldung:** Vor Ort, bis spätestens **Freitag, 16. Oktober 2026, 14:00 Uhr**
☑ **Notwendige Angaben:**

- **Beide Spieler** mit Nickname
- **Sitzplatznummer**
- **Team-Name**

☑ **Pflicht zur Anwesenheit** zum Turnierstart

📢 Die Anmeldung muss unter www.challonge.com unter folgendem Link vorgenommen werden:

https://challonge.com/de/tournaments/signup/6vNrmnvC6O#/signup/8u209z0ajgp

Bitte bei der Anmeldung vor dem Teamname jeweils die Sitzplatznummer des Teamchef's setzen z.Bsp. „A6_Team Alpha" oder „L2_Team Beta"

Der **Turnierbaum** wird zu Beginn zufällig ausgelost.

Hinweis: Der Eventmanager kann das Turnier zeitlich verschieben oder bei zu wenigen Anmeldungen absagen.

Eventmanager: zkrass

🎮 **Turniermodus & Regeln**

- **2 gegen 2 – Wer überlebt, gewinnt! -> Double-Elimination Turnierbaum**
- **Unentschieden:** Falls alle Würmer gleichzeitig sterben → **Glücksrad durch Eventmanager**
- **Achtung!** Selbst- oder Teampartner-Schaden ist möglich – **Testspiel vorab empfohlen!**

⚠️ **Wichtige Spielmechaniken**

1. Falls dein Wurm Schaden erleidet (z. B. Fall- oder Minenschaden), endet der Spielzug sofort.
2. Granaten-Timer kann mit TAB (1–5 Sekunden) eingestellt werden. Standard: 3 Sekunden.
3. Ein Wurm, der ins Wasser fällt, ist sofort tot – unabhängig von der Lebensanzahl.

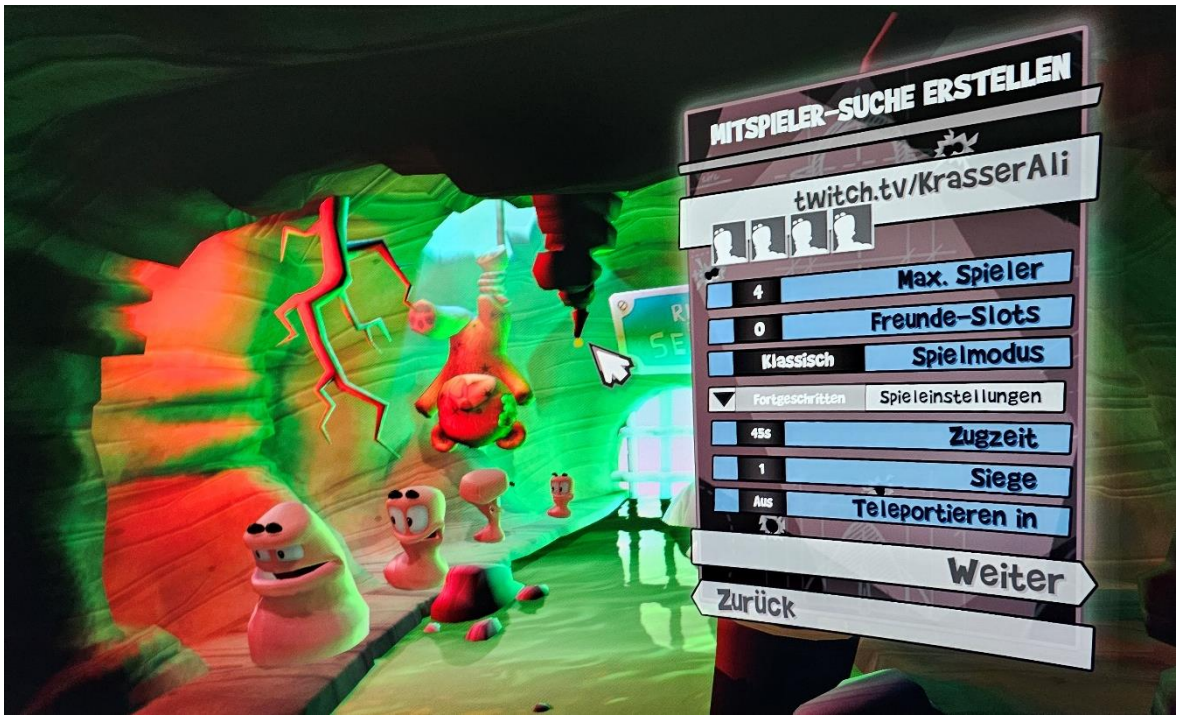
Das Spiel kann sehr kostengünstig unter folgendem Link erworben werden: https://www.instant-gaming.com/de/367-kaufen-steam-worms-revolution-pc-spiel-steam/

Der Besitz des Spiels ist Grundvoraussetzung für die Turnieranmeldung.

⚙️ Spieleinstellungen

Lobby-Erstellung:

- Online Multiplayer → Mitspieler-Suche erstellen
- 4 Spieler, Spielmodus „Klassisch“, Spieleinstellung „Fortgeschritten“
- 45 Sekunden Zugzeit, 1 Sieg, Zufallskarte EIN
- Teamfarbe einheitlich pro Team (4 Würmer pro Team)
- Teleportieren AUS, **Rundenzeit 10 Minuten**



📌 **Der erstgenannte Spieler im Turnierbaum erstellt die Lobby!**
📌 **Spieler werden per Steam-Einladung hinzugefügt (Freundschaftsanfrage empfohlen).**

⚠️ Ablauf & Sonderfälle

✔ Alle Spieler müssen per Klick auf den roten Kreis (wird grün) ihre Bereitschaft bestätigen.
✔ Durch Bestätigung der Bereitschaft werden die Spieleinstellungen akzeptiert.
❌ Startet der Lobby-Ersteller ohne Bereitschaft aller, kann das Spiel angefochten werden.
❌ Sobald der erste Zug gemacht wurde, sind keine Proteste mehr möglich.

🔄 Spielabbruch & Neustart

- Technische Probleme? → Das Spiel wird **einmal** neu gestartet oder per Glücksrad entschieden.
- Mutwilliger Abbruch? → Das gegnerische Team gewinnt automatisch.
- Mehrere Unterbrechungen? → Der Eventmanager entscheidet über den Sieger.

📸 **Das Spielergebnis muss sofort an den Eventmanager gemeldet, bzw. selbst eingetragen werden!**

Good Luck & Have Fun

Allgemeine Turnierbedingungen

🔹 **Verantwortung des Eventmanagers**

- Der Eventmanager hat die volle Entscheidungsgewalt über den Turnierablauf.
- Eingriffe sollen auf ein Minimum reduziert werden für einen geregelten und fairen Ablauf
- Alle Teilnehmer tragen dazu bei, dass das Turnier Spass macht und fair bleibt.

🔹 **Regelverstösse & Sanktionen**

🚨 Verstösse wie **Cheaten, Hassrede oder Beleidigungen** führen zu Verwarnungen oder Disqualifikation.

🚨 Nach **mehreren Verwarnungen** kann das Team:

- Das aktuelle Match **durch Forfait verlieren**.
- **Aus dem Turnier ausgeschlossen** werden.
- **Den Anspruch auf Preise verlieren** (Team wird im Turnierbaum als Freilos gewertet).

🚨 **Maximal 3 Verwarnungen pro Team!**

🔹 **Protestregeln**

📢 Ein Protest muss **sofort während oder spätestens 5 Minuten nach dem Match** direkt beim **Eventmanager** eingereicht werden.

📢 Der **Eventmanager entscheidet kurzfristig** über den Protest und den weiteren Turnierverlauf.

🔹 **Einhaltung der Spielzeiten**

⏳ Alle Teams sind **selbst für die Einhaltung der Turnierzeiten verantwortlich**.

⚠️ **Bei Verzögerungen kann der Eventmanager:**

- Einen **Zufallsgewinner** oder einen **Sieger per Auswahl** bestimmen.
- **Beide Teams als Verlierer werten** (der Gegner erhält ein Freilos).
- Bei grösseren Verzögerungen das Turnier **pausieren** oder **verschieben**.

🔹 **Fairplay & Verhalten**

🤝 Der Veranstalter legt Wert auf ein **freundliches Miteinander**.

⚠️ **Böswilliges Verhalten** kann ebenfalls zu Verwarnungen führen.

🔹 **Siegerehrung & Preisvergabe**

🏆 Die **Siegerehrung & Preisverleihung** findet **direkt nach Turnierende** statt.

🏆 **Wichtige Regeln zur Preisvergabe:**

- Gewinner **müssen persönlich anwesend sein**.
- Eine **Stellvertretung ist nicht erlaubt**.
- **Die Preise gehen an die nächstplatzierten Anwesenden**, falls ein Gewinner nicht da ist.
- **Die ersten 3 Platzierten erhalten Preise** (vom Veranstalter festgelegt).

🔹 **Teilnahmebestätigung**

☑ **Mit der Anmeldung bestätigt jeder Teilnehmer, dass er die Regeln gelesen, verstanden und akzeptiert hat. Vor jedem Turnier findet ein Briefing durch den Eventmanager statt um den Spielablauf nochmal detailiert zu erklären.**

🎮 **Wir wünschen allen einen spannenden und fairen Wettkampf!** 🎮