

# Allgemeine Geschäftsbedingungen Jintan-LAN

## 1. Allgemeine Bestimmungen

Die Veranstaltung dient einem gemeinnützigen Zweck und ist nicht gewinnorientiert. Die Einnahme von Teilnahmebeiträgen dient der Kostendeckung. Geldliche Überschüsse aus der Veranstaltung kommen der Vorbereitung, Organisation und Abhaltung weiterer, ähnlicher Veranstaltungen zu gute. Der Veranstalter behält sich bei Nichteinhaltung des Regelwerkes den Ausschluss des Betreffenden vor. Jeder Teilnehmer und Besucher erkennt sonstige separat angekündigte Bestimmungen zur Veranstaltung an und akzeptiert diese hiermit ebenso wie auch diese Teilnahmebedingungen (AGB). Sollte der Veranstalter Änderungen an den AGB vornehmen müssen, werden alle bereits angemeldeten Teilnehmer unverzüglich davon in Kenntnis gesetzt. Sollte ein Teilnehmer mit den neuen AGB nicht einverstanden sein, kann die Anmeldung storniert werden und der Teilnehmerbetrag wird zurückerstattet.

## 2. Voraussetzungen zur Teilnahme

Jeder Teilnehmer muss das Alter von 18 Jahren erreicht haben oder mindestens 14 Jahre alt sein und eine unterschriebene Erlaubnis der Eltern oder des gesetzlichen Vertreters vorweisen können. Jeder Teilnehmer muss sich am «Check-In» ausweisen können. Als gültig werden nur amtliche Ausweise (ID, Pass, Führerausweis etc.) akzeptiert. Der bekanntgegebene Teilnehmerbetrag ist im Voraus zu leisten. Jeder Teilnehmer ist für die Betriebsbereitschaft seiner Geräte selbst verantwortlich. Bei Problemen hilft unser Team, wenn möglich gerne. Jeder Teilnehmer ist verpflichtet sein Betriebssystem, Antivirusprogramm, Games etc. vor der Veranstaltung zu aktualisieren, um die Internetleitung während der Veranstaltung nicht unnötig zu belasten. Personen von ausserhalb der Schweiz sind willkommen, müssen aber selbst Länderadapter EU/CH bzw. EU-Stromleisten mitbringen.

## 3. Event

Die Anmeldung für den Event erfolgt über unsere Website [www.jintanlan.ch](http://www.jintanlan.ch). Alle persönlichen Angaben sind wahrheitsgemäss auszufüllen. Die Bestätigung für die Teilnahme und der Sitzbelegung erfolgt elektronisch nach Zahlungseingang. Der Veranstalter behält sich das Recht vor den Sitzplan aus organisatorischen Gründen manuell anzupassen. Eine Abmeldung ist bis acht Wochen vor dem Event möglich; volle Rückerstattung des Teilnahmebeitrages. Die jederzeitige Absage der Veranstaltung wegen zu geringer Teilnahme oder höherer Gewalt behält sich der Veranstalter vor. Der Teilnehmerbetrag wird abzüglich Transaktionskosten zurückerstattet. Schadenersatz ist ausgeschlossen. Ohne Genehmigung darf an der Veranstaltung nichts an- oder verkauft werden. Der Veranstalter verpflichtet sich, etwaige technische Störungen der Stromversorgung, Netzwerk, Internet etc. schnellstmöglich zu beheben. Betriebsgarantien sind ausgeschlossen.

## 4. Administratoren und Helfer

Die Administratoren sind das höchste Organisationsmitglied der Veranstaltung, sie bilden das Organisationskomitee. Bei Problemen oder anderen wichtigen Angelegenheiten hat man sich an die Administratoren oder Helfer zu wenden. Die Administratoren der Veranstaltung tragen ein Badge mit der Aufschrift „Admin“. Wer dieses Identifikationsmerkmal nicht aufweisen kann, ist kein Admin. Die Helfer der Veranstaltung tragen ein Badge mit der Aufschrift „Staff“. Wer dieses Identifikationsmerkmal nicht aufweisen kann, ist kein Helfer. Teilnehmer der Veranstaltung dürfen keine T-Shirts mit der Aufschrift «Admin» oder «Staff» tragen.

## **5. Verhalten**

Alle Teilnehmer haben sich gegenüber anderen Teilnehmern, Gästen sowie dem Veranstalter anständig zu benehmen. Teilnehmer haben darauf Rücksicht zu nehmen, dass Turnierteilnehmer nicht gestört werden. Alle Teilnehmer haben die Anweisungen des Veranstalters zu berücksichtigen.

Bei Teilnehmern, die sich unangemessen Verhalten, behält sich der Veranstalter vor diese von der Veranstaltung auszuschliessen. Im Interesse der eigenen Gesundheit appellieren wir an die Teilnehmer, ausgiebige Ruhepausen einzulegen. Diejenigen, die mit dem Auto anreisen sollten ab Samstagabend ausreichend Nachtruhe halten, um ihre eigene Sicherheit während der Rückfahrt zu gewährleisten, damit wir euch das nächste Mal gesund wiedersehen.

## **6. Verpflegung**

An der Veranstaltung werden Soft Drinks, Energy Drinks und alkoholische Getränke angeboten, zudem wird ein Catering für kalte und warme Speisen betrieben. Für den Alkoholkonsum und Verkauf gelten die schweizerischen Gesetze. Das Mitbringen von Getränken und Speisen ist erlaubt.

## **7. Ordnung und Kleidung**

Alle Teilnehmer und Gäste werden angewiesen innerhalb und ausserhalb des Gebäudes Ordnung zu halten. Die sanitären Einrichtungen sind so zu verlassen, wie man sie gerne selbst antrifft. Jeder Teilnehmer verpflichtet sich persönliche Gegenstände, Hardware, Abfall etc. nach der Veranstaltung fachgerecht zu entsorgen oder wieder mitzunehmen. Kleider, auf der vulgäre oder rechtsextreme Sprüche stehen sind verboten. Team und Clan Logos sind selbstverständlich zugelassen.

## **8. Banner und Plakate**

Wer beabsichtigt ein Clan Plakat oder Banner des Clans aufzuhängen, kann dies vor der Veranstaltung oder am Check-In dem Veranstalter melden. Eine vernünftige Anzahl und Grösse der Plakate oder Banner sind einzuhalten. Ohne die Zustimmung der Organisatoren dürfen keine eigenen Plakate, Banner oder sonstige Konstruktionen aufgestellt werden.

## **9. Diebstahl, Defekte und Schäden**

Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Personenschäden sowie direkte Schäden, indirekte Schäden oder Folgeschäden, egal welcher Art und Ursachenunabhängig (Bsp.: Diebstähle jeglicher Art, Defekte an Material, sowie Folgeschäden bei Stromausfall, Blitzeinschlag etc.). Der Veranstalter kann für Datenverlust und/oder ähnlichen Schaden nicht belangt werden. Für verursachte Schäden an der Lokation haftet jeder Teilnehmer selbst.

## **10. Nachtruhe**

Ab 22:00 Uhr haben sich die Teilnehmer ausserhalb der Lokation entsprechend leise zu verhalten. Auch hat jeder Teilnehmer sich in den Schlafräumen ruhig zu verhalten. Ist dies nicht der Fall, behält sich der Veranstalter vor die Unruhestifter von der Veranstaltung zu weisen.

## **11. Fundbüro**

Verlorene oder vergessene Gegenstände können während der Veranstaltung am «Check-In» abgegeben bzw. abgeholt werden. Nach der Veranstaltung können sich die Teilnehmenden über das Kontaktformular auf unserer Webseite in Verbindung setzen. kontaktieren. Der Veranstalter ist nicht für das Aufsuchen des rechtmässigen Besitzers zuständig.

## **12. Daten und Software**

Der Veranstalter ist nicht haftbar für die Computerinhalte der Teilnehmer. Jeder Teilnehmer ist für die Datenbestände auf seinem Rechner selbst verantwortlich. Dies gilt besonders für die Einhaltung von EULAs und anderen Lizenzvereinbarungen. Jeder Teilnehmer ist selbst für den Virenschutz seines Computers verantwortlich. Der Austausch illegaler Software an der Veranstaltung ist untersagt. Die Teilnehmer haben sich an das Schweizer Gesetz zu halten.

## **13. Störende Geräte**

Der Betrieb von allgemein störenden Gerätschaften, besonders Lautsprechern, Subwoofern, Toastern, Wasserkochern, Kühlschränken, Kühlboxen, Kaffeemaschinen und weiteren elektronischen Geräten ist nicht erlaubt und dürfen nicht an die Veranstaltung mitgenommen werden. Der Betrieb von Drohnen ist an der Veranstaltung untersagt.

## **14. Foto- und Videoaufnahmen**

Der Veranstalter hat das Recht, am Veranstaltungsort Foto-, Video- und Tonaufnahmen zu machen und diese zum Zweck jeglicher Art und Form, ohne zeitliche Begrenzung, weltweit und lizenzfrei zu verwenden. Durch das Betreten des Veranstaltungsortes erteilt der Teilnehmer und der Besucher dem Veranstalter unwiderruflich dieses Recht.

## **15. Netzwerk**

Jegliche Versuche, andere Teilnehmer, Server oder andere Netzwerkdienste zu stören, sind strengstens untersagt. Dies gilt (auch sinngemäss) für alle Arten von Hacking und absichtlicher Verteilung von Computerviren, Trojanern und Würmern, ungenehmigtes Manipulieren von Daten auf fremden Systemen und Ausspähen oder unerlaubtes Abfangen von Daten. Diese Vergehen werden mit einem sofortigen Verweis und ohne Rückerstattung der Anmeldegebühr von der Veranstaltung bestraft. Es ist ausschliesslich die vom Veranstalter zugewiesene Netzwerkkonfiguration zu verwenden. Der Betrieb eigener Netzwerkkomponenten oder Servern ist den Teilnehmern nur mit einer Genehmigung der Veranstalter gestattet.

## **16. Internet**

Das Internet an einer LAN-Party ist bekanntlich beschränkt, da es auf alle Teilnehmenden verteilt wird. Die Nutzung des Internets zum Surfen auf den gängigen Webseiten (z.B. Facebook, Mailaccounts etc.) sowie das Herunterladen von Patches und Updates ist natürlich erlaubt. Verboten ist das Surfen auf Webseiten mit pornografischen, rassistischen, terroristischen etc. Material. Down- und Uploads von illegal angefertigten Kopien (Bild, Ton, Schrift, Film etc.) sowie die Nutzung von sogenannten Filesharing-Portalen und One-Click-Hostern sind verboten. Die Verwendung des TOR-Browsers und jeglicher Zugang zum Darknet ist untersagt. Der Veranstalter ist berechtigt den Internetverkehr zu analysieren und gegebenenfalls gewisse Inhalte zu sperren oder fehlbare Teilnehmer von der Veranstaltung zu weisen.

## **17. Alkohol, Rauchen und andere Drogen**

Mit Alkohol ist nach gesundem Menschenverstand umzugehen. Im Gebäude ist das Rauchen strengstens verboten. Draussen ist das Rauchen in den gekennzeichneten Zonen erlaubt. Jegliches Konsumieren anderer Drogen ist verboten. Bei Missachtung des Verbots wird man von der Veranstaltung gewiesen.

## **18. Turniere**

Der genaue Beschrieb der Turniere und deren Ablauf wird online und / oder an der Veranstaltung bekanntgegeben. Nur Teilnehmer, die sich für das betreffende Turnier angemeldet haben, sind berechtigt daran teilzunehmen. Besucher können sich nicht an den Turnieren anmelden. Alle Turnierteilnehmer müssen eine Originalversion des Turnierspiels besitzen; ist dem nicht so, werden die entsprechenden Teilnehmer vom Turnier ausgeschlossen. Die Turnierregeln müssen von allen Turnierteilnehmern befolgt werden. Bei Missachtung erfolgt ein Turnierausschluss. Die Turnierregeln werden vom Veranstalter vor dem Turnier bekannt gegeben. Die Sieger eines Turniers müssen an der Siegerehrung anwesend sein, ansonsten besteht kein Anrecht auf einen Turnierpreis. Es werden keine Turnierpreise per Post verschickt. Der Turnierzeitplan ist strikt einzuhalten. Der Veranstalter behält sich vor, Zeitvorgaben zu setzen, wobei nach abgelaufener Zeit einen Sieger automatisch ausgelost wird. Diese Aktion wird nicht rückgängig gemacht und muss so akzeptiert werden.

## **19. Userturniere**

Userturniere dürfen von den Teilnehmenden zu 100% selbstständig, ohne jegliche Hilfeleistung des Veranstalters, durchgeführt werden. Der ordnungsgemäße Ablauf muss durch den Userturnier-Ersteller gewährleistet werden können. Die Userturniere dürfen die offiziellen LAN-Turniere unter keinen Umständen beeinträchtigen. Spontane Turniere während der Veranstaltung werden vom Turnierverantwortlichen pro Fall einzeln angeschaut und beurteilt. Für Userturniere stehen vom Veranstalter in der Regel keine Turnierpreise zur Verfügung. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Verantwortung für mögliche Userturniere und lehnt jegliche Haftung ab.

## **20. Strafen**

Zu widerhandlungen der obenstehenden Punkte können zu einer Verwarnung oder zu einem direkten Ausschluss aus einem Turnier oder der Veranstaltung führen. Eine Person die von den Veranstaltern ausgeschlossen wurde, hat kein Recht auf eine Rückerstattung von bezahlten Dienstleistungen. Bei schwerwiegenden Fällen behalten sich die Veranstalter vor, rechtliche Schritte gegen diese Personen einzuleiten. Ausschlüsse dürfen nur von den Administratoren der Veranstaltung ausgesprochen werden. Die Administratoren können Teilnehmer und Besucher von der Veranstaltung verweisen, ohne diesen Gründen anzugeben.